

Seminario - PJM 111

## Project operations Process - Tecniche e strumenti di Project Management - Parte 2

Corso presso: **Festo Academy Milanofiori**

Viale Milanofiori, Strada 2, Palazzo C3, 20057 - Assago (MI)

**FESTO**  
Academy

**Durata: 4gg**

**Date: 18 - 19 Dic 2025**

**27 - 28 Gen 2026**

**Prezzo: € 2.500,00**

Scarica modulo iscrizione:  
[www.festocte.it/iscrizione](http://www.festocte.it/iscrizione)

### ■ Programmazione delle attività

- Validazione dell'ambito di progetto
- Assicurare l'integrazione
- La schedulazione di progetto
- Il flusso delle attività: i network
- Programmazione per rilasci
- Strumenti e tecniche di gestione del team

### ■ Le stime di progetto

- Stime preliminari del progetto
- Analisi e scomposizione dei work package
- Backlog refinement
- Stime del progetto: tempi e costi
- Critical Path Method (CPM) e Critical chain
- Agile planning
- Lo storymap di progetto
- Programmare considerando le esigenze di flessibilità ed i vincoli

### ■ Risk management

- Incertezza nei progetti: minacce e opportunità
- Alto rischio e basso rischio
- Individuazione dei rischi (rischi tecnologici, rischi legati ai requisiti, ...)
- Analisi qualitativa dei rischi
- Analisi quantitativa dei rischi
- Tecniche di gestione della incertezza
- Risk action plan e contingency plan
- Monitoraggio e controllo dei rischi
- Risk burndown chart

[Prosegue -->](#)

Pagina 1/2

### ■ Il budget di progetto

- Integrare stime, vincoli, risorse e rischi nel budget di progetto
- I costi di progetto
- Costi reali e potenziali
- Utilizzo delle contingencies
- Premi e penali
- Project procurement e agile contracting
- Tecniche di coinvolgimento dei fornitori (co-design, ecc.)

### ■ Esecuzione e controllo del progetto

- Visual management nei progetti
- L'esecuzione delle attività del progetto
- Sprint planning
- Gli indicatori di avanzamento
- Status meeting e status report
- Valutazione dei risultati del progetto
- La gestione tecnico-economica dei progetti
- Review meeting
- Gestire le varianti
- Velocity chart, grafici di avanzamento
- Controllo dei tempi e dei costi
- La tecnica Earned value: indicatori e previsioni a finire
- Consuntivazione e analisi degli scostamenti
- Sprint review
- Risoluzione dei problemi
- Retrospective e miglioramento (lesson learned)

### ■ Chiusura del progetto o della fase

- Validazione dei risultati
- Archivio di progetto
- Assicurare la continuità
- Rilascio del team

### ■ Project Management Game

In aula verrà simulato un progetto, tenendo conto di tutti gli eventi che possono capitare anche nella realtà:

- Il cliente cambia i requisiti
- Problemi con le risorse e la pianificazione
- Gestire le emergenze e i rischi

Affrontando tutte queste situazioni, i partecipanti dovranno pianificare e prendere decisioni considerando tutti i parametri del progetto, compreso il fattore umano.