

Seminario - HR 422

## Costruire programmi di Digital learning



**Corso presso:** Festo Academy

Via Enrico Fermi, 36/38, 20057 - Assago (MI)

**Durata:** 2gg

**Date:** Per la prossima edizione in programma contattateci.

**Scarica modulo iscrizione:**  
[www.festocte.it/iscrizione](http://www.festocte.it/iscrizione)

Fornisce le conoscenze necessarie per progettare un corso e-learning, collaborare con il team di sviluppo, realizzare semplici demo e valutare tecnologie, caratteristiche, costi, pro e contro delle possibili soluzioni disponibili sul mercato.

### A chi è rivolto

- Formatori aziendali, HR specialist, Product specialist, Manager della formazione che desiderano migliorare le proprie competenze in ambito e-learning
- Chi si occupa di progettazione e realizzazione di percorsi formativi
- Amministratori di piattaforma e-learning
- Freelance e aspiranti Digital trainer - Instructional designer

### Obiettivi

Avere una visione pratica della progettualità 4.0 implementata ed efficace che genera reddito.

Essere in grado di:

- **Progettare, costruire e gestire programmi di Digital e Blended learning aziendali**
- Conoscere gli **strumenti e le tecnologie** che possono rendere più coinvolgente l'esperienza di Digital learning a distanza (Gamification, Badging, Virtual classroom, Survey, Game, Webinar, etc.)
- **Organizzare e gestire** in azienda programmi Digital e Blended efficaci
- Apprendere come **trasformare corsi tradizionali in Digital learning**
- Confrontare i **principali strumenti di produzione e-learning** dal punto di vista tecnico ed economico

### Contenuti

#### ■ Progettare un corso e-learning

- On-line vs Aula
- Definire gli obiettivi
- Organizzare le sezioni
- Creare il prototipo: progettazione standard vs rapid e-learning
  - Flussi di lavoro
  - Figure coinvolte e dinamiche

Prosegue -->

Pagina 1/2

Contatti:  
cell +39 335 103 8822  
contatti@festo.com

Sede centrale:  
Via Enrico Fermi, 36/38  
20057 Assago (MI)  
Come raggiungerci

## ■ Aspetti di design dei corsi e-learning

- Look & Feel del corso
- Font
- Template
- Grafica
- Focus su audio/video e animazioni
- Errori di design

## ■ Interactive e-learning

- Obiettivi delle interazioni nell'e-learning
- Come trasformare slide statiche in e-learning interattivo
  - Capire perché il corso e-learning deve essere interattivo
  - Capire COME possiamo interagire col corso e-learning
  - Capire PERCHÉ interagiamo col corso e-learning
- Tips & tricks

## ■ Strumenti di produzione in rapid e-learning e costi di produzione

- Panoramica
- Confronto
- Prezzi
- Strumenti di editing audio e video
- Tool per creare animazioni e interazioni
- Costi