



Creare una Digital learning company

Corso presso: **Festo Academy**

Via Enrico Fermi, 36/38, 20057 - Assago (MI)

Durata: 3gg

Date: 07 - 27 - 28 Ott 2022

Prezzo: € 1.600,00

Scarica modulo iscrizione:
www.festoce.it/iscrizione

Come ideare e gestire progetti di e-learning, in combinazione con la formazione d'aula e sul campo. Una panoramica completa sulla scelta delle tecnologie, degli strumenti e dei fornitori per capire cosa conviene realizzare in-house e cosa esternalizzare, quali sono i costi, i tempi e le implicazioni delle scelte.

A chi è rivolto

- Formatori aziendali, HR specialist, Product specialist, Manager della formazione che desiderano migliorare le proprie competenze in ambito e-learning
- Chi si occupa di progettazione e realizzazione di percorsi formativi
- Amministratori di piattaforma e-learning
- Freelance e aspiranti Digital trainer - Instructional designer

Obiettivi

Avere una visione pratica della progettualità 4.0 implementata ed efficace che genera reddito.

Essere in grado di:

- **Progettare, costruire e gestire programmi di Digital e Blended learning** aziendali
- Conoscere gli **strumenti e le tecnologie** che possono rendere più coinvolgente l'esperienza di Digital learning a distanza (Gamification, Badging, Virtual classroom, Survey, Game, Webinar, etc.)
- **Organizzare e gestire** in azienda programmi Digital e Blended efficaci
- Apprendere come **trasformare corsi tradizionali in Digital learning**
- Confrontare i **principali strumenti di produzione e-learning** dal punto di vista tecnico ed economico

Contenuti

■ Il ruolo del formatore in azienda

- Metodologie qualitative e quantitative di analisi delle esigenze formative
- Muoversi nell'organizzazione e identificare gli stakeholder
- Mappatura dei ruoli e delle competenze
- Polivalenza e polifunzionalità
- L'apprendimento degli adulti

[Prosegue -->](#)

- Resistenze all'apprendimento
- Stili di apprendimento e strategie di formazione
- Cosa fare in e-learning: compliance e corsi su misura

■ Integrare l'e-learning con gli altri processi aziendali

Il flusso di gestione di un progetto e-learning:

- ideazione e progettazione
- vendita (interna o esterna) e lancio
- deployment e monitoraggio
- reportistica e audit

■ Le metodologie "live"

Webinar, survey, delphy panel

■ Oltre l'e-learning

Mobile, gamification, eventi