

Seminario - LO 300

Agile fundamentals for managers



Corso presso: **Festo Academy**

Via Enrico Fermi, 36/38, 20057 - Assago (MI)

Durata: 1g

Data: Per la prossima edizione in programma contattateci.

Scarica modulo iscrizione:
www.festoce.it/iscrizione

Comprendere cosa significa "Agilità" in ambito industriale e gli strumenti organizzativi disponibili per migliorare la propria azienda

Rivolto a

- Imprenditori, Executive e Dirigenti
- Manager, Leader e chiunque abbia in azienda incarichi di responsabilità
- Program manager, HR manager, R&D manager
- Scrum master, Product owner e Agile coach

Obiettivi

- L'applicazione dell'approccio Agile all'interno del contesto industriale
- Comprensione delle potenzialità del metodo Agile e dei campi di applicazione
- Conoscere il metodo Scrum e gli strumenti tipici dell'approccio
- Cogliere spunti e idee di immediata applicazione

Contenuti

■ I limiti della gestione tradizionale

- Come rispondere alla complessità nello sviluppo e nella gestione dei progetti Agile e Lean: dal manufacturing al software e ritorno
- Panoramica sulle principali metodologie
- I limiti degli approcci "waterfall" e i campi di utilizzo elettivo
- Overview sulle applicazioni Agile in ambito Manufacturing e sviluppo IT

■ Scrum

- Come implementare il processo di sviluppo di un prodotto/servizio con Scrum
- Quali sono i ruoli chiave in Scrum e come individuare le persone più adeguate
- Quali sono gli eventi di Scrum:
 - Sprint planning
 - Sprint review
 - Retrospective

[Prosegue -->](#)

Pagina 1/2

- Daily Scrum
- Backlog refinement

- Quali sono gli artefatti, i tool e le metriche in Scrum
- Come generare un team affiatato
- La potenza del visual planning
- Come organizzare e gestire gli stand up meeting quotidiani

■ Scrum manufacturing

- Come applicare Scrum in un contesto industriale
- Ruoli ed eventi
- Scrum e Lean continuous improvement: due amici inseparabili

■ Applicare Extreme Programming in Hardware Engineering

- Creare le user stories per avere le specifiche corrette
- Pairing and swarming: un team coeso che risponde al cambiamento
- Test driven development - right the first time

■ Object oriented architecture

- Sfruttare la logica della programmazione a oggetti del software design per il manufacturing
- Come innovare il manufacturing con i design pattern del software
- Componenti modulari
- Definire prima le interfacce, poi il sistema
- Prototipizzazione rapida ed evoluzione incrementale

Sperimenterete

- Casi e esercitazioni operative
- Scrum simulator - un Game ad alto impatto per provare l'efficacia del metodo
- Analisi di case history